PRO STRIKER 2

REAL SPORTS SOCCER GAME

J.LEAGUE™

J.LEAGUE OFFICIAL TV GAME

プロストライカー2

取扱説明書

You're at the controls as the top footballers clash in a sizzling battle! J-League "Pro Striker 2" has the hottest, heaviest, most exciting action around, and it's right at your fingertips!

Antlers　JEF UNITED　Red Diamonds

Verdy　Yokohama Marinos　AS FLÜGELS

12TEAMs

The Complete Guide of 12 TEAMs.

Bellmare　S-PULSE　Júbilo

Grampus　Panasonic GAMBA OSAKA　SANFRECCE

SEGA

このたびはメガドライブカートリッジ
『プロストライカー２』をお買い上げいただき
まことにありがとうございました。
ゲームを始める前に
この取扱説明書をお読みいただきますと
より楽しく遊ぶことができます。

PROSTRIKER 2
REAL SPORTS SOCCER GAME

CONTENTS もくじ

PRO STRIKER 2

REAL SPORTS SOCCER GAME

J.LEAGUE™

Jリーグの熱狂と興奮が、
いま再び!!

You're at the controls as the top footballers clash in a sizzling battle! J-League "Pro Striker 2" has the hottest, heaviest, most exciting action around, and it's right at your fingertips!

コントロールパッドの接続

1人プレイのとき

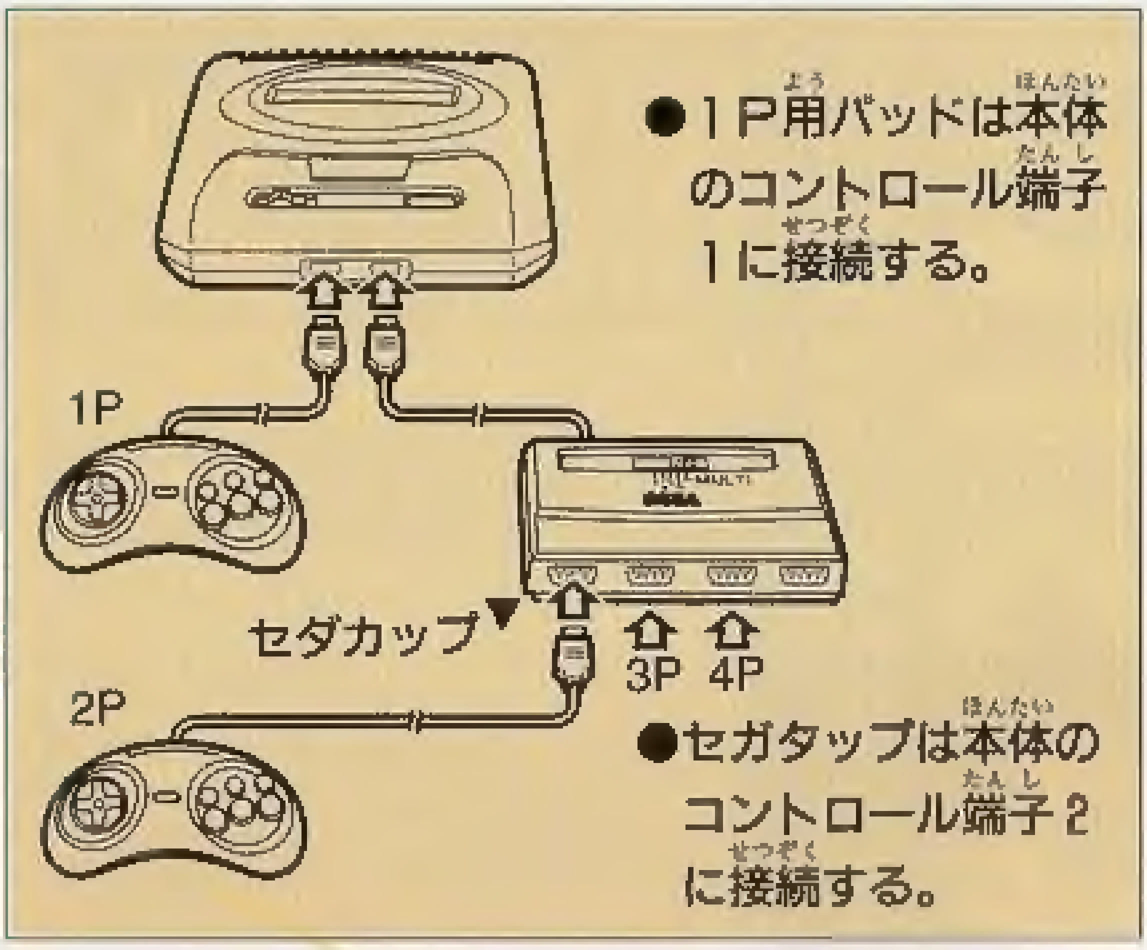
メガドライブ本体のコントロール端子1にコントロールパッドを接続してください。

2人同時プレイのとき

メガドライブ本体のコントロール端子1・2それぞれにコントロールパッドを接続してください。

3～4人同時プレイのとき

セガタップ（別売）を使用しての3～4人同時プレイのときは以下のような接続をしてください。



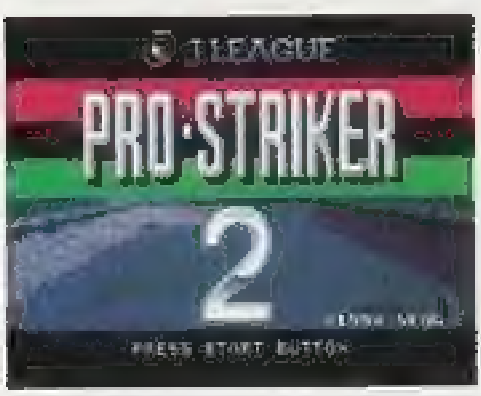
★セガタップとコントロールパッドの接続については、セガタップ本体の取扱説明書をよくお読みになってください。

ゲームの始め方

コントロールパッド



★ＸＹＺボタンは使用しません。
★３ボタンのコントロールパッドでもプレイできます。



タイトル画面

タイトル画面でスタートボタン。
モードセレクト画面に進みます。



モードセレクト画面

プレイしたいモードを方向ボタンでセレクト。
Ａ・Ｃ・スタートボタンで各モードの試合開始前の画面に進みます。



オプション

ゲーム中の設定を変更できます。
方向ボタン△▽で設定メニューをセレクト。
方向ボタン◁▷で設定変更です。

LEVEL

ゲームの難易度設定です。
EASY/NORMAL/HARD/HARDEST の順にCPUのチームが強くなります。

TIME

ハーフごとの試合時間を変更できます。

OFFSIDE

オフサイドの有無[ON/OFF]を変更できます。

CONTROLLER

ボタン設定を変更したいコントロールパッドを１～４Pからセレクトします。

TYPE

「CONTROLLER」でセレクトしたコントロールパッドのABCボタンの設定を変更できます。

BGM

ゲーム中の音楽が聞けます。
方向ボタン◁▷で選曲して、A・Cボタンで曲がスタートします。ストップはBボタンです。

SE PCM

どちらもゲーム中の効果音が聞けます。
操作は「BGM」 と同じです。

EXIT

A・Cボタンでオプションを終了します。
他のメニューのときでもスタートボタンでオプションを終了できます。

各モードの試合開始前

プレマッチ(プレシーズンマッチ)

1試合だけの「プレシーズンマッチ」をプレイします。1PvsCPUからセガタップを使用しての4人同時プレイが可能で、CPUvsCPUの対戦も観戦できます。



チームセレクト

対戦する2チームを方向ボタンでセレクトしてA・Cボタン。キャンセルはBボタンです。



操作チームセレクト

方向ボタン◁▷で操作するチームをセレクト。
スタートボタンで作戦画面に進みます。



1チームにつき操作プレイヤーは2人まで。
プレイヤーがセレクトしないチームはCPUチームになります。

★操作チームセレクトについて詳しくは13ページ。

カップ戦

Jリーグ全12チームを6チームずつの2ブロックに分けて総当たり戦を行います。
各ブロックの上位2チームが決勝トーナメントに進めます。カップ戦では4人までの同時プレイができます。



スタートメニュー

方向ボタン△▽でメニューをセレクトしてA・C・スタートボタン。

●コンティニュー　成績をセーブしたところから再開。
●最初から　予選の第1節から試合開始。



設定変更

方向ボタン△▽で設定メニューをセレクトして◁▷で設定変更。
EXITをセレクトしてA・Cボタンで次の画面に進みます。

●LEVEL　CPUチームの強さを変更。
EASY/NORMAL/HARD/HARDESTの順に強くなる。
●TIME　ハーフごとの試合時間を変更。
3/6/9/12からセレクト。
●EXIT　操作チーム数セレクトに進みます。



操作チーム数&チームセレクト

方向ボタン△▽でプレイヤーが操作するチーム数をセレクトしてA・Cボタン。
次に方向ボタンでチームをセレクトしてA・Cボタン。



対戦ボードメニュー

方向ボタン△▽でメニューをセレクト。
A・Cボタンでそれぞれの画面に進みます。

- ●試合開始　操作チームセレクト画面に進む。
- ●成績表　カップ戦の成績表。
- ●日程表　カップ戦の試合日程表。
- ● SAVE　成績をセーブするときは方向ボタン△▽で『はい』をセレクトしてA・Cボタン。「いいえ」でキャンセル。



操作チームセレクト

方向ボタン◁▷で操作するチームをセレクト。
スタートボタンで作戦画面に進みます。

★操作チームセレクトについて詳しくは13ページ。

リーグ戦

Jリーグチャンピオンシップを目指し、ファーストステージとセカンドステージのフルシーズンを戦い抜きます。リーグ戦ではプレイヤー同士の対戦はできません。



スタートメニュー

方向ボタン△▽でメニューをセレクトしてA・C・スタートボタン。



設定変更

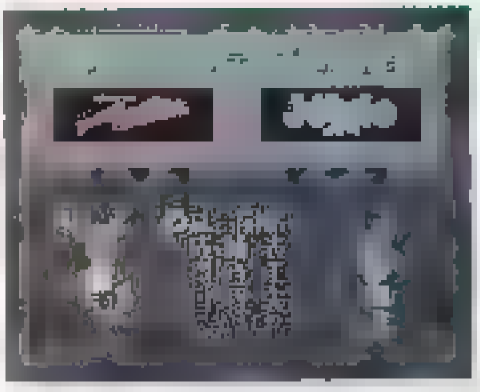
方向ボタン△▽で設定メニューをセレクトして◁▷で設定変更。EXITをセレクトしてA・Cボタンで次の画面に進みます。



チームセレクト

方向ボタンで1チームをセレクトしてA・Cボタン。
キャンセルはBボタンです。

対戦ボードメニュー



方向ボタン△▽でメニューをセレクト。
A・Cボタンでそれぞれの画面に進みます。

●試合開始　操作チームセレクト画面に進む。
●成績表　リーグ戦の成績表。
●得点王　選手別の得点ランキング。
●日程表　リーグ戦の試合日程表。
● SAVE　成績をセーブするときは方向ボタン△▽で「はい」をセレクトしてA・Cボタン。「いいえ」でキャンセル。

★リーグ戦の成績はカップ戦とは別にセーブされます。

操作チームセレクト



方向ボタン◁▷で操作するチームをセレクト。
スタートボタンで作戦画面に進みます。

★操作チームセレクトについて詳しくは13ページ。

オールスター

12チームからの選抜メンバーによる、イーストvsウエストのオールスター戦です。
オールスターでは4人までの同時プレイができます。



操作チームセレクト

方向ボタン◁▷で操作するチームをセレクト。
スタートボタンで作戦画面に進みます。

★操作チームセレクトについて詳しくは13ページ。

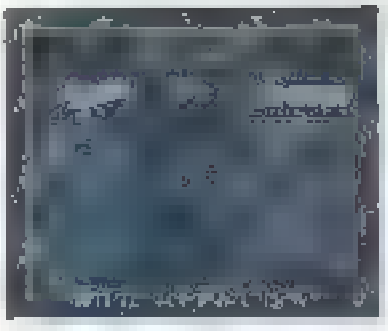
オールスターチームについて

イーストとウエストは各6チームからの選抜メンバーで構成されています。
チーム分けは以下のようになっています。

EAST（東）	WEST（西）
鹿島アントラーズ	ベルマーレ平塚
ジェフユナイテッド市原	清水エスパルス
浦和レッドダイヤモンズ	ジュビロ磐田
ヴェルディ川崎	名古屋グランパスエイト
横浜マリノス	ガンバ大阪
横浜フリューゲルス	サンフレッチェ広島

操作チームセレクトについて

操作チーム数や参加するプレイヤーの人数によって、さまざまな対戦の組み合わせをセレクトできます。



プレイヤーがCPUと対戦

どちらか一方のチームだけをプレイヤーがセレクトすると、プレイヤーvsCPU（コンピューター）の対戦をプレイできます。

★１チームにつきプレイヤーは２人まで参加できます。



プレイヤー同士で対戦

両チームをプレイヤーがセレクトすると、プレイヤーvsプレイヤーの対戦をプレイできます。



参加できるプレイヤーは４人までで、以下のような組み合わせが可能です。

- ●プレイヤー１人vsプレイヤー１人
- ●プレイヤー１人vsプレイヤー２人
- ●プレイヤー２人vsプレイヤー２人

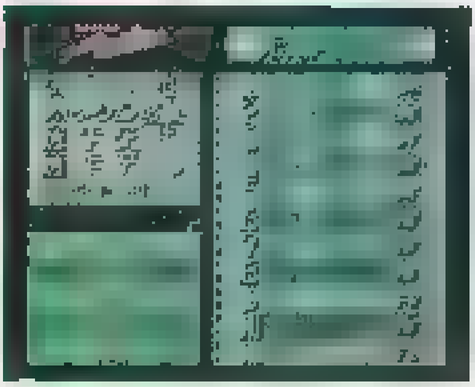
★３人以上の同時プレイにはセガタップが必要です。

CPU同士で対戦

プレイヤーがどちらのチームもセレクトしなければ、CPUvsCPUの対戦になります。

作戦画面

作戦画面は試合開始前やハーフタイムに表示されます。
方向ボタン△▽で作戦メニューをセレクトしてA・Cボタンで各メニュー画面に進みます。
スタートボタンで作戦画面に戻ります。



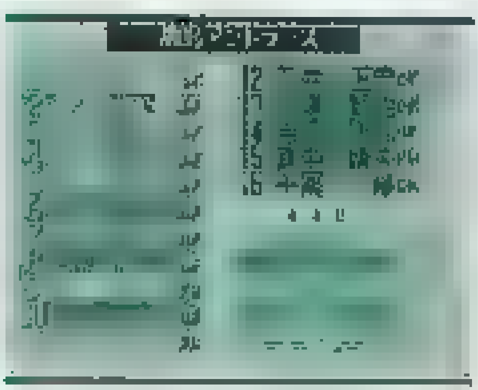
試合開始

対戦カードが表示されます。
スタートボタンで試合画面に進んでキックオフです。
試合画面については16ページを見てください。



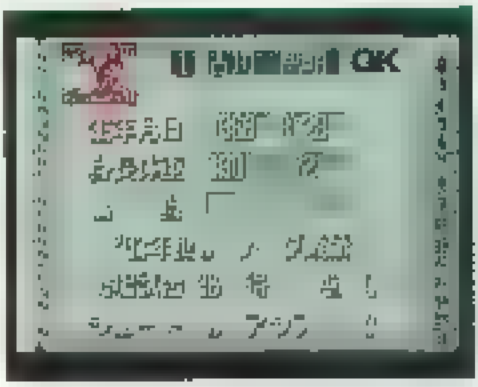
フォーメーション変更

フォーメーション変更は試合中にも行えます。
方向ボタン△▽でフォーメーションをセレクトします。



選手交代

控え選手との交代やポジションチェンジをします。
方向ボタン△▽で交代させる選手をセレクトしてA・Cボタン。
次にもう1人選手をセレクトしてA・Cボタンで選手交代です。
キャンセルはBボタンです。



選手データ

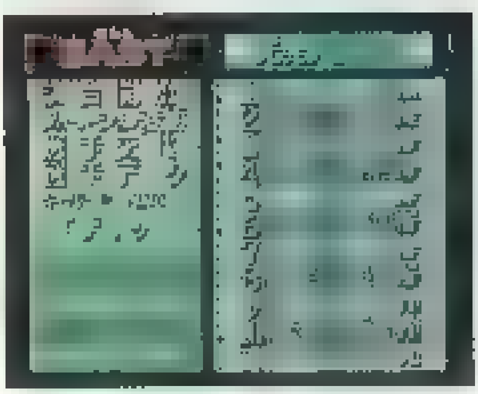
プレイヤーがセレクトしたチームの選手データです。
方向ボタン△▽で他の選手のデータに移ります。



キーパー

キーパーの操作設定を変更します。

- AUTO　通常の守備は自動。キック等は手動で操作。
- MANLAL　すべて手動で操作。



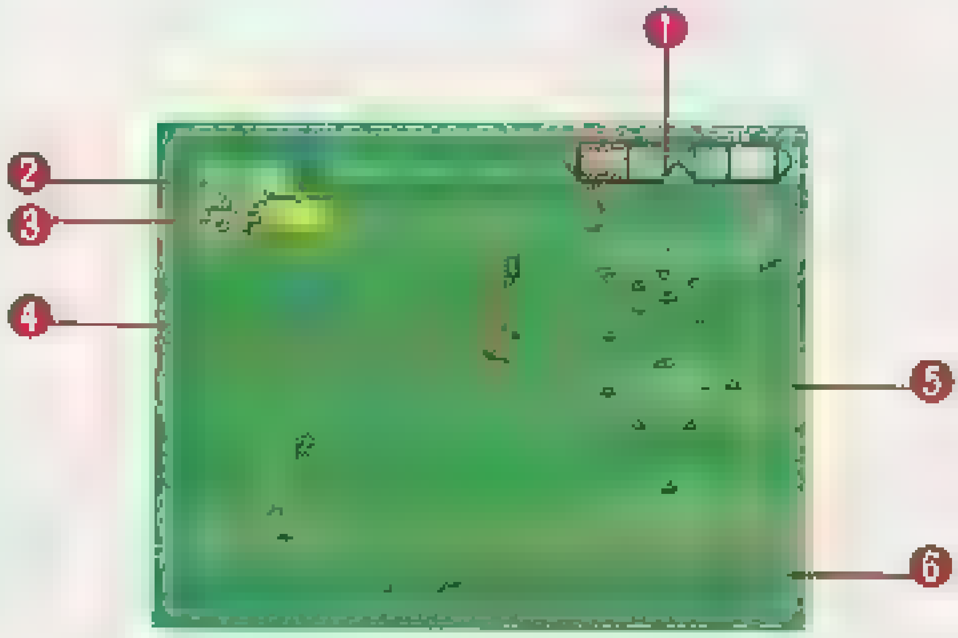
エディット

エディットはオールスターのみのメニューです。
6チームの中から好きな選手を選抜して、オリジナルのオールスターチームをエディットできます。



方向ボタン△▽で交代させる選手をセレクトしてA・Cボタン。次に方向ボタン◁▷でチームを、△▽で選手をセレクト。A・Cボタンで選手交代です。キャンセルはBボタンです。

試合画面の見方



❶両チームの得点

❷ハーフごとの試合経過時間
試合は45分ハーフ・延長Vゴールは15分ハーフ

❸ハーフ表示
「前半・後半・延長前半・延長後半」の表示

❹マーカー選手
１Ｐが操作する選手に「１」のマーカーがつく
２～４Ｐにもそれぞれ「２・３・４」のマーカーがつく

❺ポジションレーダー
全選手の現在のポジションを確認できる
点滅しているのがプレイヤーのマーカー選手

❻ボールキープ選手
現在ボールをキープしている選手やラインをわる直前にボールに触った選手の名前を表示する

PRO STRIKER 2 REAL SPORTS SOCCER GAME

ポーズメニューについて

試合中にスタートボタンでポーズメニューが表示されます。
メニューセレクトは方向ボタン△▽です。
「せんしゅこうたい」での控え選手との交代は、スローイン等でプレイがストップしているときのみ行われます。

●インスタントリプレイ

数秒前のプレイをリプレイ（再生）します。
A・Cボタンを押すごとに、通常スピードのリプレイとスロースピードのリプレイの切り換えができます。



●せんしゅこうたい

A・Cボタンで選手表を表示。
方向ボタン△▽で交代させる選手をセレクトしてA・Cボタン。
次にもう1人選手をセレクトしてA・Cボタンで選手交代です。
スタートボタンでメニューに戻ります。

●フォーメーション

方向ボタン◁▷でフォーメーションを変更できます。



●レーダーサイズ

S・M・Lの3サイズのレーダーを方向ボタン◁▷でセレクトできます。
レーダーを表示させないときは「ださない」をセレクト。

試合中の操作

攻撃時の操作

Aボタン	シュート
Bボタン	ロングパス
Cボタン	ショートパス
方向ボタン	ドリブル・パスのコース指示

シュート
ゴールへ向けてボールをキック。

ロングパス＆ショートパス
方向ボタンで指示したコースにボールをキック。

ボールコントロール
キックする瞬間、方向ボタン◁▷でボールを左右にコントロールできる。

ボールの高低
ボタンを長く押すと弾道の高いボールを、ボタンを短く押すと弾道の低い速いボールをキックする。

スローイン
方向ボタン△▽でコースを指示してCボタンでスローイン。A・Bボタンでロングスローになる。

セットプレーのキック
コーナーキック・フリーキック・ゴールキック等のセットプレーは、方向ボタン◁▷でカーソルを動かしてコースを指示してからA・B・Cボタンでキック。

守備時の操作

A・Bボタン	スライディング
Cボタン	マーカー選手チェンジ
方向ボタン	マーカー選手の移動・タックル

スライディング

フリーのボールや相手選手にスライディングをかける。
相手選手を倒してしまうとファウルになることがある。

マーカー選手チェンジ

ボールをキープしていないときにCボタン。
プレイヤーが操作するマーカー選手をボールの近くの選手にチェンジする。

タックル

ボールをキープしている相手選手からボールを奪う。

キーパーの操作

Aボタン	スライディングキャッチ・キック
Bボタン	ジャンプ・キック
Cボタン	マーカー選手チェンジ・スローパス
方向ボタン	移動・ボールキャッチ

ボールキャッチ

キーパーはボールに触ると自動でボールをキャッチ。
味方のバックパスはハンドでキャッチできない。

PK（ペナルティキック）時の操作

PK時の攻撃側の操作

A・B・Cボタン	シュート
方向ボタン◁▷	シュートのコース指示

PK時のコース指示

方向ボタン◁▷でコースを指示しながらA・B・Cボタンでシュート。

PK時のボールの高低

ボタンを長く押すと弾道の高いシュートを、ボタンを短く押すと弾道の低い速いシュートを蹴り出す。

PK時のキーパーの操作

Aボタン	スライディングキャッチ
Bボタン	ジャンプ
方向ボタン	左右に移動・ジャンプの方向指示

キーパーの移動とジャンプ

方向ボタン◁▷で左右に移動。
方向ボタン△▽◁▷とBボタンで指示した方向にジャンプ。キーパーは相手選手がシュートするまで動けない。

延長Vゴール方式

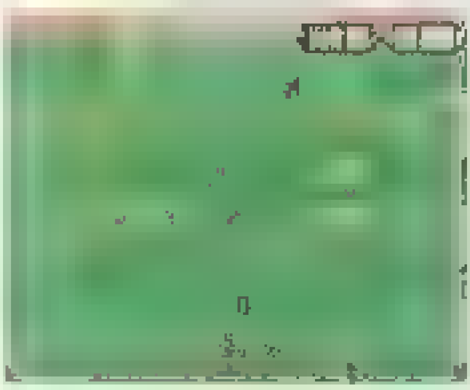


延長Vゴール方式

同点で試合が終了したときは、延長Vゴールになります。延長Vゴールでの操作は通常の試合と同じです。

ルール

- 試合時間は前半・後半とも15分ハーフ。
- ただし、試合経過時間にかかわらず、どちらかのチームが1点先取した時点で試合終了。



PK戦

延長Vゴールでも決着がつかないときはPK戦になります。PK戦での操作は20ページを見てください。

ルール

- 両チームとも5人ずつがシュート。ゴール数が多い方が勝利チームとなる。
- ただし、この時点でゴール数が同じときは、両チームとも1人ずつがシュートを行っていき、どちらかのチームが1点リードするまで続けられる。

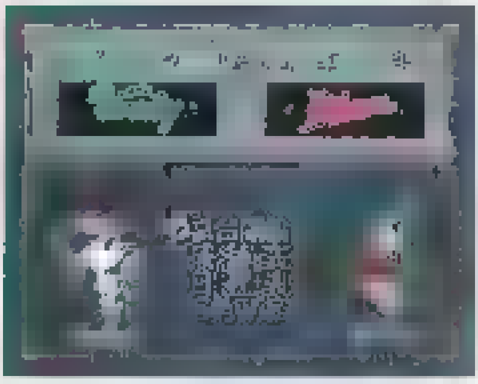
試合終了後の画面



スコア画面

試合が終了するとスコア画面になり、スコアと得点した選手が表示されます。

スタートボタンかA・B・Cボタンで次の画面へ進みます。



カップ戦は予選第２節に

カップ戦は予選第２節の対戦ボード画面に進みます。

順位の確認や成績のセーブを行ってから次の対戦へ進みます。



リーグ戦は第２節に

リーグ戦は第２節の対戦ボード画面に進みます。

リーグ戦では得点王のランキングも確認できます。

★プレマッチとオールスターはスコア画面の後、モードセレクト画面に戻ります。

★スコア画面の時、自殺点は表示されません。

チーム&選手紹介

J.LEAGUE

12TEAMs

The Complete Guide of 12 TEAMs.

KASHIMA ANTLERS
JEF UNITED ICHIHARA　URAWA RED DIAMONDS
VERDY KAWASAKI　YOKOHAMA MARINOS
YOKOHAMA FLÜGELS　BELLMARE HIRATSUKA
SHIMIZU S-PULSE　JÚBILO IWATA
NAGOYA GRAMPUS EIGHT
GAMBA OSAKA　SANFRECCE HIROSHIMA

J.LEAGUE GUIDE 1994

★選手データが一部ゲーム中と異なる場合があります。



KASHIMA

Antlers

正式チーム名称／鹿島アントラーズ

[illegible]

監督／宮本 征勝

①古川	昌明	GK	⑨黒崎	比差支	FW
②秋田	豊	DF	⑩ジーコ		MF
③賀谷	英司	DF	⑪長谷川	祥之	FW
④奥野	僚右	DF	⑫石井	正忠	DF
⑤大野	俊三	DF	⑬大場	賢治	DF
⑥本田	泰人	MF	⑭吉田	康弘	MF
⑦アルシンド		MF	⑮真中	靖夫	FW
⑧サントス		MF	⑯千葉	修	GK

JLEAGUE™

KASHIMA ANTLERS

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



JEF UNITED

正式チーム名称／東日本JR古河サッカークラブ

川	健一	GK	⑨城	彰二	FW
澤	正徳	MF	⑩リトバルスキー		MF
西	永輔	MF	⑪オッツェ		FW
澤	ミッシェル	DF	⑫阪倉	裕二	DF
十嵐	和也	DF	⑬宮沢	浩	DF
中	幹夫	DF	⑭越後	和男	MF
尻	篤彦	MF	⑮新村	泰彦	FW
ベル		FW	⑯太田	[illegible]宏	GK

J LEAGUE™

JEF UNITED ICHIHARA

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



Red Diamonds

正式チーム名称／三菱浦和フットボールクラブ

ホームスタジアム／浦和市駒場競技場

監督／横山 謙三

①ミロ	GK	⑨福田 正博	FW
②堀 孝史	MF	⑩ルンメニゲ	MF
③田口 禎則	DF	⑪水内 猛	FW
④チョウ・キジェ	DF	⑫本吉 剛	DF
⑤杉山 弘一	FW	⑬池田 伸康	FW
⑥岡島 清延	DF	⑭ラーン	DF
⑦柱谷 幸一	DF	⑮岡野 雅行	FW
⑧菊原 志郎	MF	⑯土田 尚史	GK

J.LEAGUE

URAWA RED DIAMONDS

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



Verdy
YOMIURI

正式チーム名称／読売日本サッカークラブ

ホームスタジアム／等々力緑地運動公園陸上競技場
監督／松木 安太郎

池 新吉	GK		⑨武田 修宏	FW
川 康	DF		⑩ラモス瑠偉	MF
レイラ	DF		⑪三浦 知良	FW
ウロ	MF		⑫藤吉 信次	FW
谷 哲二	MF		⑬中村 忍	DF
本 充弘	DF		⑭戸塚 哲也	MF
スマルク	MF		⑮都並 敏史	DF
澤 豪	MF		⑯藤川 孝幸	GK

VERDY KAWASAKI
JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



NISSAN F.C.

Yokohama Marinos

正式チーム名称／日産 F.C.横浜マリノス

ホームスタジアム／横浜市三ツ沢公園球技場

監督／清水秀彦

①松永	成立	GK	⑨ディアス		FW
②平川	弘	DF	⑩木村	和司	MF
③永山	邦夫	DF	⑪山田	隆裕	MF
④井原	正巳	DF	⑫小村	徳男	DF
⑤小泉	淳嗣	DF	⑬松橋	力蔵	MF
⑥サパタ		MF	⑭神野	卓哉	FW
⑦エバートン		MF	⑮三浦	文丈	FW
⑧水沼	貴史	MF	⑯浦上	壮史	GK

J.LEAGUE™

YOKOHAMA MARINOS

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



AS FLÜGELS

正式チーム名称／全日空佐藤工業サッカークラブ

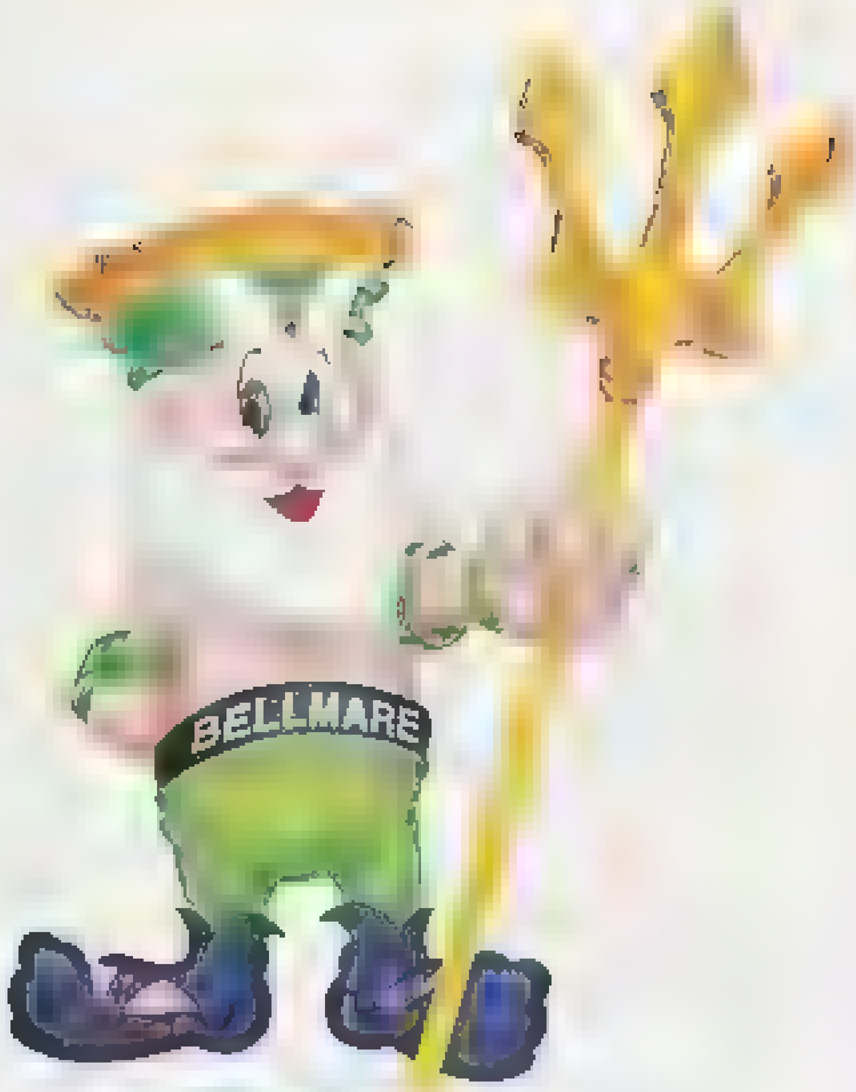
ホ[illegible]スタジアム／[illegible]浜市三[illegible]沢公[illegible]球技場

[illegible]

[illegible]敦彦	GK	⑨前田 治	FW
[illegible] 直人	DF	⑩エドゥー	MF
[illegible]辺 一平	DF	⑪服部 浩紀	FW
[illegible]井 厚裕	DF	⑫薩川 了洋	DF
[illegible]田 昌明	MF	⑬桂 秀樹	MF
[illegible]ネール	DF	⑭原田 武男	MF
[illegible] 真聖	MF	⑮山口 素弘	MF
[illegible]ウベル	MF	⑯石末 龍治	GK

YOKOHAMA FLÜGELS

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



Bellmare

正式チーム名称／ベルマーレ平塚

ホームスタジアム／平塚競技場
監督／古前田 充

①古島 清人	GK		⑨ミランジーニャ	FW
②名良橋 晃	DF		⑩ベッチーニョ	MF
③渡辺 卓	DF		⑪野口 幸司	FW
④岩本 輝雄	DF		⑫公文 裕明	DF
⑤田坂 和昭	DF		⑬松山 広淳	MF
⑥名塚 善寛	DF		⑭松山 大地	MF
⑦アウミール	FW		⑮岩元 洋成	MF
⑧反町 康治	MF		⑯小島 伸幸	GK

J.LEAGUE™

BELLMARE HIRATSUKA
JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



SHIMIZU S-PULSE

©1993 ESLAP

正式チーム名称／清水 FC エスパルス

ホームスタジアム／日本平運動公園球技場

[illegible]

[illegible]ジマール	GK	⑨永島	昭浩	FW
[illegible]藤	久	DF	⑩澤登	正朗	MF
[illegible]ナウト[illegible]		DF	⑪向島	建	FW
[illegible]池	巧	DF	⑫斉藤	浩史	DF
[illegible]浦	泰年	DF	⑬大榎	克己	MF
[illegible]岡	宏章	DF	⑭杉本	雅央	MF
[illegible]谷川	健太	FW	⑮田島	宏晃	FW
[illegible]ニーニョ		FW	⑯真田	雅則	GK

J.LEAGUE

SHIMIZU S-PULSE

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



Júbilo
IWATA

正式チーム名称／ヤマハFCジュビロ磐田

①森下	申一	GK	⑨中山	雅史	FW
②東川	昌典	DF	⑩吉田	裕幸	MF
③勝矢	寿延	DF	⑪鈴木	将方	FW
④遠藤	昌浩	FW	⑫吉村	寿洋	DF
⑤吉田	光範	MF	⑬藤田	俊哉	MF
⑥古賀	琢磨	DF	⑭大石	隆夫	FW
⑦ファネンブルグ		MF	⑮古俣	健次	MF
⑧バウテル		MF	⑯大神	友明	GK

J.LEAGUE

JÚBILO IWATA
JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



NAGOYA
Grampus
EIGHT

正式チーム名称／名古屋グランパスエイト

[illegible] 名古屋[illegible]

[illegible] ゴードン [illegible]

[illegible]	[illegible]ーフナー	GK	⑨	沢入 重雄	FW
[illegible]	[illegible]川 誠一	DF	⑩	リネカー	FW
[illegible]	[illegible]杉 敏之	DF	⑪	森山 泰行	FW
[illegible]	[illegible] 寿久	DF	⑫	森 直樹	DF
[illegible]	[illegible]ルサ	DF	⑬	江川 重光	DF
[illegible]	[illegible]野 哲也	MF	⑭	後藤 太郎	FW
[illegible]	[illegible]ヨルジーニョ	MF	⑮	小倉 隆史	FW
[illegible]	[illegible]倉 誠	MF	⑯	伊藤 裕二	GK

NAGOYA GRAMPUS EIGHT

JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



Panasonic

GAMBA OSAKA

正式チーム名称／パナソニックガンバ大阪

ホームスタジアム／万博記念競技場
監督／釜本 邦茂

①本並	健治	GK	⑨プロタソフ		FW
②島田	貴裕	DF	⑩磯貝	洋光	MF
③今藤	幸治	MF	⑪松波	正信	FW
④ツベイバ		DF	⑫中村	洋仁	FW
⑤北村	邦夫	MF	⑬石井	壮二郎	DF
⑥和田	昌裕	FW	⑭松山	吉之	FW
⑦アレイニコフ		MF	⑮森岡	茂	FW
⑧山口	敏弘	FW	⑯岡中	勇人	GK

J.LEAGUE

GAMBA OSAKA
JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE



SANFRECCE
HIROSHIMA F.C.

正式チーム名称／サンフレッチェ広島F.C.

前川	和也	GK	⑨盧	廷潤	FW
松田	浩	DF	⑩高木	琢也	FW
④上野	展裕	DF	⑪チェルニー		FW
森山	佳郎	DF	⑫小島	光顕	MF
片野坂	知宏	DF	⑬田中	哲也	MF
ハシェック		MF	⑭島	卓視	FW
森保	一	MF	⑮笛	真人	FW
風間	八宏	MF	⑯河野	和正	GK

SANFRECCE HIROSHIMA
JAPAN PROFESSIONAL FOOTBALL LEAGUE

ファーストステージ　チーム成績

順位	勝	負	得失点差
①鹿島アントラーズ	13	5	＋23
②ヴェルディ川崎	12	6	＋8
③横浜マリノス	11	7	＋5
④清水エスパルス	10	8	＋3
⑤ジェフユナイテッド市原	9	9	＋3
⑥サンフレッチェ広島	9	9	−1
⑦横浜フリューゲルス	8	10	＋3
⑧ガンバ大阪	8	10	−4
⑨名古屋グランパス	7	11	−17
⑩浦和レッドダイヤモンズ	3	15	−23

J.LEAGUE OFFICIAL 1993 Record &

'93 Jリーグ・データ

セカンドステージ　チーム成績

順位	勝	負	得失点差
①ヴェルディ川崎	16	2	＋33
②清水エスパルス	14	4	＋17
③横浜マリノス	10	8	＋7
④鹿島アントラーズ	10	8	＋6
⑤サンフレッチェ広島	9	9	＋6
⑥ガンバ大阪	8	10	−10
⑦横浜フリューゲルス	8	10	−10
⑧名古屋グランパス	5	13	−1
⑨ジェフユナイテッド市原	5	13	−19
⑩浦和レッドダイヤモンズ	5	13	−29

得点王

ディアス（横浜マリノス）

最優秀選手

三浦　知良（ヴェルディ川崎）

新人王

澤登　正朗（清水エスパルス）

フェアプレー特別賞

サンフレッチェ広島

優秀監督賞

松木　安太郎（ヴェルディ川崎）

最優秀審判賞

高田　静夫

Data

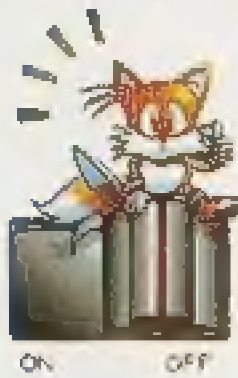
ベストイレブン

松永　成立（GK・横浜マリノス）
大野　俊三（DF・鹿島アントラーズ）
柱谷　哲二（DF・ヴェルディ川崎）
ペレイラ　（DF・ヴェルディ川崎）
井原　正巳（DF・横浜マリノス）
堀池　巧　（DF・清水エスパルス）
本田　泰人（MF・鹿島アントラーズ）
サントス　（MF・鹿島アントラーズ）
ラモス瑠偉（MF・ヴェルディ川崎）
三浦　知良（FW・ヴェルディ川崎）
ディアス　（FW・横浜マリノス）

使用上のご注意

●電源ＯＦＦをまず確認！

カートリッジを抜き差しするときは、必ず本体のパワースイッチをＯＦＦにしておいてください。



●端子部には触れないで！

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になります。



●薬品を使って拭かないで！

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



●カートリッジは精密機器！

落とすなどの強いショックを与えないでください。また、分解は絶対にしないでください。



●保管場所に注意して！

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところ、湿気の多いところを避けてください。



●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、１時間ごとに10～20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

健康上のご注意

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

セガ ジョイジョイ テレフォン

セガからのホットライン。新作ゲームソフトや楽しい情報を、どんどんお知らせしています。

札　幌	011-842-8181
仙　台	022-285-8181
東　京	03-3743-8181
名古屋	052-704-8181
大　阪	06-333-8181
広　島	082-292-8181
福　岡	092-521-8181



※電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス

本　　社　〒144 東京都大田区羽田1－2－12　お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00（除く祝日）
札幌支店　〒062 北海道札幌市豊平区豊平五条3－2－34　☎011(841)0248
関西支店　〒561 大阪府豊中市豊南町東2－5－3　☎06(334)5331
博多支店　〒810 福岡県福岡市中央区白金2－5－15　☎092(522)4715

修理について

修理を依頼されるときは、
下記または各支店までお申しつけください。

佐倉事業所　HE補修管理課
〒285　千葉県佐倉市大作1－3－4　☎043(498)2610（直通）

FOR SALE AND USE ONLY IN JAPAN

J.LEAGUE

J.LEAGUE OFFICIALLY LICENSED PRODUCTS

PRO STRIKER 2

REAL SPORTS SOCCER GAME

MEGA DRIVE

この取扱説明書はエコマーク認定の再生紙を使用しています。

G-5540 672-1931

株式会社 セガ・エンタープライゼス